Modulo 1-Producción de textos de hipertextos

Mark up languages

Ignacio Ortiz Maldonado, Nicolas Guntsche, Franco Font, Carlos Font, Sebastian Chiapetta

ortizmaldonadoignacio@gmail.com

[nicoguntsche@gmail.com](mailto:nicoguntsche@gmail.com)

[francofont7@gmail.com](mailto:francofont7@gmail.com)

[carlosfont32@gmail.com](mailto:carlosfont32@gmail.com)

[sebachiapetta@gmail.com](mailto:sebachiapetta@gmail.com)

**Abstract.** En este documento analizamos los que vimos en la clase

**Keywords.** Tecnologias emergentes, marcados

1. Introducción

En este primer informe haremos un resumen detallado de los puntos clave del módulo 1 tratados en la clase del día 6 de abril, y explicaremos brevemente de qué trató cada una de las actividades que llevamos a cabo a lo largo de la clase.

Esto nos ayudó a comenzar a relacionarnos con distintas tecnologías para hacer un correcto uso de procesadores de texto y realizar informes de una manera más rápida y sencilla.

1. Lenguaje html

HTML, cuyas siglas en inglés son de HyperText Markup Language (‘lenguaje de marcado de hipertexto’), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros.

En la clase nos explicaron un ejemplo de texto HTML escrito primero en un simple bloc de notas para que luego de guardarlo con el formato .html, al abrirlo podamos ver que estábamos escribiendo un código del cual nace una página web. Además, pudimos diferentes tipos de “tags” importantes para el desarrollo de la página, como, por ejemplo: cómo escribir los títulos como así también los diferentes tamaños de escritura.

* 1. Sitio w3ols.html

El lenguaje HTML basa su filosofía de desarrollo en la diferenciación. Para añadir un elemento externo a la página (imagen, vídeo, script, entre otros.), este no se incrusta directamente en el código de la página, sino que se hace una referencia a la ubicación de dicho elemento mediante texto. De este modo, la página web contiene solamente texto mientras que recae en el navegador web (interpretador del código) la tarea de unir todos los elementos y visualizar la página final. Al ser un estándar, HTML busca ser un lenguaje que permita que cualquier página web escrita en una determinada versión, pueda ser interpretada de la misma forma (estándar) por cualquier navegador web actualizado.

HTML es un lenguaje de marcado que nos permite indicar la estructura de nuestro documento mediante etiquetas. Este lenguaje nos ofrece una gran adaptabilidad, una estructuración lógica y es fácil de interpre­tar tanto por humanos como por máquinas.

* 1. Nuestro primer ejemplo de una pagina html

Este es nuestro primer ejemplo de html creado

<html>

<head>

<h1>

Titulo

</h1>

<hr>

</head>

<body>

<h1>

texto

</h1>

<h2>

texto

</h2>

texto

<p>

<strong>

texto

</strong>

</body>

</html>

1. **Forma de navegar seguro**

En el caso de querer navegar de forma segura, por los archivos de nuestro ordenador. Lo que podemos hacer es escribir <file://c:/> en el navegador (Google Chrome, por ejemplo), esto desplegara un índice con todas las carpetas que tenemos en nuestro disco c y sus respectivos archivos, los cuales podemos abrir desde este índice. Esto nos sirve en el caso de que no queramos esparcir un virus al resto de la computadora.

1. Sitio de Github

GitHub es una forja (plataforma de desarrollo colaborativo) para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador.

Los repositorios son, como su propio nombre indica, lugares virtuales alojados en la nube en donde los usuarios pueden almacenar cualquier tipo de archivo. Suelen usarse para guardar archivos de texto que representan código en distintos lenguajes de programación, los cuales a su vez conforman un programa o aplicación. Este es el servicio principal que ofrece GitHub: repositorios en donde los usuarios pueden almacenar el código de sus aplicaciones, ya sea de forma pública, privada o a través de una organización.

1. Plantillas de la catedra en Word

Se nos propuso aprender a utilizar una plantilla brindada por la catedra, la cual nos facilita el trabajo de crear una estructura de documento desde cero y en su lugar utilizar un formato ya predeterminado, revisado y aprobado para ahorrarnos grandes cantidades de tiempo e inconvenientes. La intención de enseñarnos esto es inicialmente que, en un futuro a la hora de realizar el trabajo final de estudios, empleemos este tipo de técnicas para mejorar nuestro desempeño y al mismo tiempo optimizar nuestro tiempo.